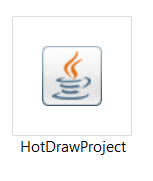
***Manual de usuario. Aplicación HotDrawProject Entidad-Relación.***

Después de instalar el archivo ejecutable, lo primero que hay que realizar es ejecutar el archivo para abrir el programa.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

* Crear un nuevo archivo:

Una vez abierto el programa, para crear un nuevo archivo seleccionamos File > New.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación, Tabla

Descripción generada automáticamente

Lo que nos muestra la siguiente ventana:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

* Crear una nueva entidad:

Para crear una nueva entidad. Primero hay que asegurarnos de que tengamos un archivo abierto. Luego, presionamos el botón de “Task Tool”.

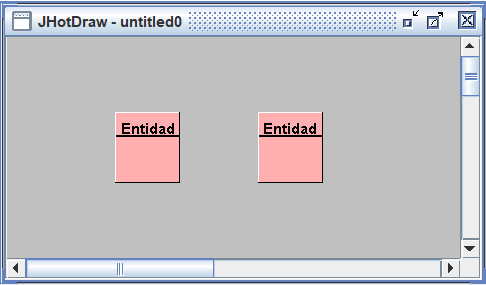
Interfaz de usuario gráfica, Diagrama

Descripción generada automáticamente Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

* Agregar una relación:

Para agregar una relación, lo primero que debemos asegurarnos es que tengamos un archivo abierto y, por obviedad, tengamos 2 entidades ya existiendo en nuestra archivo, las cuales vamos a relacionar.



Para agregar la relación, debemos presionar cualquiera de los 3 botones de relaciones existentes. Cada uno agrega una relación distinta:

El primer botón crea una relación uno a uno:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

El segundo botón crea una relación muchos a muchos:

Imagen que contiene Tabla

Descripción generada automáticamente

El tercer botón crea una relación uno a muchos:

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Una vez seleccionamos la relación que deseamos usar, deberemos conectar las dos entidades ya existentes clickeando primero la relación 1 y, sin dejar de presionar, llevar la flecha hasta la relación 2, donde soltaremos el mouse. Inmediatamente se creará la relación que nosotros elegimos.

Gráfico, Diagrama

Descripción generada automáticamente

* Agregar texto:

Para agregar un texto, presionamos el botón con un icono con A y posteriormente, seleccionamos el espacio donde queramos agregar el texto.

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Al agregar el texto, se creará un espacio de texto donde podremos escribir el texto que deseemos. Una vez terminemos, presionamos enter y nuestro texto se moverá como un objeto normal.

Diagrama, Gráfico en cascada

Descripción generada automáticamente Diagrama

Descripción generada automáticamente

* Editar un texto:

Para editar un texto, primero presionaremos el botón con un icono A y posteriormente seleccionaremos el texto que deseamos modificar:

Imagen que contiene Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Una vez seleccionado el texto, nos saldrá un espacio de texto donde podremos modificar el texto. Una vez terminemos, presionamos enter y el texto se actualizará.

Diagrama

Descripción generada automáticamente Diagrama

Descripción generada automáticamente

*Esto se puede usar tanto para texto en entidades, como texto independiente.*

* Guardar tu archivo actual

Para guardar tu archivo actual, presionamos File >> Save As… y posteriormente seleccionaremos la ubicación donde deseamos guardar el archivo manualmente.

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente 